AngularJS

Ce document est destiné aux développeurs qui souhaitent mettre en place un environnement de développement AngularJS.

Dossier d’installation de l’environnement de développement v1.0

# Table des illustrations

Sommaire

[Table des illustrations 1](#_Toc446866506)

[Suivi des modifications 3](#_Toc446866507)

[Caracteristiques techniques 3](#_Toc446866508)

[1.1. Installer Node.Js 4](#_Toc446866509)

[1.2. Installer Git 4](#_Toc446866510)

[1.3. Installer Yeoman 4](#_Toc446866511)

[1.4. Installer le générateur de projet Angular 5](#_Toc446866512)

[1.5. Installer Ruby 5](#_Toc446866513)

[7. Démarrer l’application 6](#_Toc446866514)

[3. Bibliographie 7](#_Toc446866515)

# Suivi des modifications

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Description | Modifié par | Version |
| 10/02/2016 | Initialisation du document | TGI | v1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Caracteristiques techniques

Le poste de développement doit répondre au minimum aux caractéristiques suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Caractéristiques | |
| Système d’exploitation | Windows |
| Type du système | Système d’exploitation 64 bits |
| Processeur | Intel® Core 2 Duo CPU P8700 @ 2.53 GHz 2.53 GHz |
| Mémoire installée (RAM) | 4,00 Go |

1. Installer l’environnement de développement

## Installer Node.Js

1. Télécharger Node.js (version 5.6.0)
2. Installer Node.js dans le répertoire C:\tools\node-v5.6.0-x64
3. Ouvrir une console Windows et taper la commande

$ node --version && npm --version

V5.6.0

3.6.0

L’installation de node.js installe également le gestionnaire de paquets npm (Node Package Manager).

Nom du fichier: node-v5.6.0-x64.msi

Lien de téléchargement: <https://nodejs.org/en/download/>

## Installer Git

1. Télécharger Git (version 2.7.1)
2. Installer Git dans le répertoire C:\tools\git-2.7.1-x64
3. Lors de l’installation, sélectionner les options suivantes :
   * Étape 4 : « Use Git from the Windows Command Prompt »
   * Étape 6 : « Use Windows’ default console Windows window »
4. Ouvrir une console Windows et taper la commande

$ git --version

git version 2.7.1.windows.1

Nom du fichier: Git-2.7.1-64-bit.exe

Lien de téléchargement: http://git-scm.com/download/win

## Installer Yeoman

Cette étape consiste à installer les outils Yeoman, Bower et Grunt-cli.

* **Yeoman** : Un outil qui permet de créer la structure d’un nouveau projet.
* **Bower** : Un gestionnaire de dépendances.
* **Grunt** : Un util qui permet de tester et lancer l’application.

1. Ouvrir une console Windows et taper la commande

$ npm install –-global yo bower grunt-cli

1. Vérifier l’installation à l’aide de la commande

$ yo --version && bower --version && grunt --version

1.6.0

1.7.7

grunt-cli v0.1.13

## Installer le générateur de projet Angular

1. Ouvrir une console Windows et taper la commande

$ npm install --global generator-angular generator-karma

* Le générateur « generator-angular » permet de créer la structure du projet AngularJS
* Le générateur « generator-karma » permet de créer la structure des tests unitaires du projet.

## Installer Ruby

1. Télécharger Ruby (version 2.2.4)
2. Installer Ruby dans le répertoire C:\tools\ruby2.2.4-x64
3. Lors de l’installation, sélectionner les options suivantes :
   * Étape 2 : « Add Ruby executables to your PATH »
4. Ouvrir une console Windows et taper la commande

$ ruby –v

ruby 2.2.4p230 (2015-12-16 revision 53155) [x64-mingw32]

1. Installer sass et compass à l’aide des commandes

gem install sass

gem install compass

Nom du fichier: rubyinstaller-2.2.4-x64.exe

Lien de téléchargement: http://rubyinstaller.org/downloads/

1. Créer un nouveau projet AngularJS
2. Créer l’arborescence de répertoires : C:\projets\<Nom projet>\workspace\<Nom projet>
3. Ouvrir une console Windows et se déplacer dans le répertoire du projet

$ cd C:\projets\<Nom projet>\workspace\<Nom projet>

1. Taper la commande

yo angular

1. Sélectionner les options suivantes

? Would you like to use Gulp (experimental) instead of Grunt? No

? Would you like to use Sass (with Compass)? Yes

? Would you like to include Bootstrap? Yes

? Would you like to use the Sass version of Bootstrap? Yes

? Which modules would you like to include?

(\*) angular-animate.js

(\*) angular-aria.js

(\*) angular-cookies.js

(\*) angular-resource.js

(\*) angular-messages.js

(\*) angular-route.js

(\*) angular-sanitize.js

(\*) angular-touch.js

1. Installer les modules de test à l’aide des commandes suivantes

npm install jasmine-core --save-dev

npm install phantomjs-prebuilt --save-dev

npm install grunt-karma --save-dev

npm install karma --save-dev

npm install karma-phantomjs-launcher --save-dev

npm install karma-jasmine --save-dev

# 7. Démarrer l’application

1. Ouvrir une console Windows et taper la commande

cd C:\projets\<mon projet>\workspace\<nom projet>

1. Lancer les tests unitaires

grunt test

1. Démarrer le serveur

grunt serve

# Bibliographie

* **Site Yeoman – Installation du poste de développement**

Source : http://yeoman.io/codelab/setup.html